

1

Das Handy darf während des Unterrichts mitgeführt werden, es verbleibt aber ausgeschaltet oder im Flugmodus in der Schultasche. Dies gilt auch für die Toilettenbenutzung während des Unterrichts. Ausnahmen für unterrichtliche Zwecke können durch die Lehrkraft angeordnet werden.

2

In der unterrichtsfreien Zeit darf das Handy in bestimmten gekennzeichneten Bereichen NICHT genutzt werden. Bei Musikwiedergabe muss ein Kopfhörer benutzt werden, so dass andere nicht gestört werden. Die Benutzung von Lautsprechern ist verboten!

3

Das Tauschen bzw. Senden von Dateien (Musik, Bilder, Videos etc.) ist verboten. Dieses kann ein Straftat sein!!!

4

In Notfällen darf das Handy mit Erlaubnis eines Lehrers genutzt werden. Ist Gefahr im Verzug oder Leib und Leben in Gefahr ist keine Erlaubnis erforderlich. Gleiches gilt für das Absetzen von Notrufen.

5

Foto-, Video- und Audioaufnahmen sind auf dem gesamten Schulgelände verboten (Persönlichkeitsverletzung). Ausnahmen für unterrichtliche Zwecke können durch die Lehrkraft angeordnet werden.

6

Die Benutzung von mobilen digitalen Endgeräten ist in der Mediothek, den Sanitärbereichen, den Umkleidekabinen, der Mensa, dem A-Trakt, der Aula und dem Sekretariat verboten. Ausnahmen für unterrichtliche Zwecke können durch die Lehrkraft für die Mediothek, die Bibliothek, die Aula oder dem A-Trakt angeordnet werden.

8

Besteht der Verdacht, dass mit dem Handy strafbare Inhalte erstellt, gespeichert oder getauscht werden, wird von der Schulleitung die Polizei eingeschaltet.

7

Bei einem Verstoß gegen die Handyordnung, z.B. bei Störungen des Unterrichtsgeschehens oder bei der Missachtung von Anordnungen durch die Lehrkräfte, kann das Handy von den Lehrerinnen und Lehrern bis zum Ende der sechsten Stunde einbehalten werden. Das Handy kann durch die Schülerin / den Schüler nach der sechsten Stunde im Sekretariat abgeholt werden. Bei häufigen Verstößen erfolgt eine Abholung des Handys durch die Eltern (Entfall bei volljährigen Schülerinnen und Schülern!). Siehe Sanktionen!

